

Joystick

Rubrik: Lexikon

Als Joystick (Spielhebel) wird ein PC-Eingabegerät bezeichnet, das in der Regel zur Bedienung von Computerspielen zum Einsatz kommt.

Mit dem Joystick können über verschiedene Drucktasten am Hebel oder Gehäuse in Spielen beispielsweise Personen, Fahrzeuge oder Flugzeuge gesteuert werden. Einige Joysticks verfügen über einen zusätzlichen Schubregler, der die Blickrichtung im Spiel ändern kann. Das sogenannte Force-Feedback gibt dem Anwender über Vibrationen ein fühlbares Feedback zu holprigem Gelände oder Ähnlichem.