

Events

Rubrik: Lexikon

Events sind Ereignisse, die in der Steuerung von Software-Programmen zur Anwendung kommen. Da Funktionen eines Programms in der Regel nicht linear abgearbeitet werden, dienen Events zur Ausführung von bestimmten vordefinierten Ereignissen. Mit sogenannten Event-Händlern lassen sich beliebig viele Events innerhalb eines Programms steuern und verschiedene Routinen und weitere Events auslösen. Events kommen zum Beispiel in der Implementierung von Benutzeroberflächen oder in der Computersimulation zum Einsatz.