

Emulation

Rubrik: Lexikon

Eine Emulation bezeichnet im Bereich der Informationstechnologie eine Nachbildung von Software- oder Hardwarefunktionen.

In der Emulation werden häufig einzelne Funktionen von alten Systemen auf neuen und leistungsfähigeren Computersystemen nachgebildet, um diese weiterhin nutzen zu können. Zum Einsatz kommt die Emulation zum Beispiel in der Computerspiel-Branche, um ältere Konsolen- und Softwarefunktionen auch in neueren Systemen anbieten zu können.