

3D-Grafik

Rubrik: Multimedia

3D-Grafik beschreibt die Darstellung räumlicher Modelle mit drei Koordinatenachsen.

3D-Grafik beschreibt die Darstellung räumlicher Modelle mit drei Koordinatenachsen. Aus Geometrie, Materialien, Beleuchtung und Kameraposition berechnet ein Renderer ein zweidimensionales Bild. Anwendungen sind Computerspiele, Konstruktion und Animation.

Weiterführende Informationen

3D-Grafikkarte, Banshee, Direct 3D, DirectX, GeForce, Grafikprozessor, Kyro, Onboard-Grafik, OpenGL, Rage 128, Riva 128, Riva TNT, Riva TNT 2, Riva TNT 2 Ultra, Voodoo I, Voodoo II, Voodoo III